

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO  
„Kartka pełna świątecznej magii”

1. ORGANIZATOR KONKURSU:

Izabela Gancarz – nauczyciel informatyki w Szkole Podstawowej im. Odkrywców Polskiej Miedzi w Chocianowie

2. UCZESTNICY KONKURSU:

Uczniowie klas IV–V Szkoły Podstawowej im. Odkrywców Polskiej Miedzi w Chocianowie

3. TERMIN KONKURSU:

Prace konkursowe należy przesłać do dnia 8 grudnia 2025 r.

4. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I WRĘCZENIE NAGRÓD:

12 grudnia 2025 r.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu ogłoszenia wyników w przypadku wystąpienia okoliczności niezależnych od Organizatora.

5. CELE KONKURSU:

Celem konkursu jest

5.1 wykonanie kartki świątecznej z wykorzystaniem programu Paint.

5.2 rozwijanie kreatywności uczniów oraz wykorzystanie nabytej wiedzy w praktyce

6. Cele szczegółowe:

6.1 doskonalenie umiejętności obsługi programu Paint;

6.2 rozwijanie wyobraźni i poczucia estetyki uczniów;

6.3 kształtowanie umiejętności łączenia treści artystycznych z technologicznymi;

6.4 rozwijanie uzdolnień informatycznych;

6.5 kultywowanie tradycji bożonarodzeniowych;

6.6 podniesienie motywacji uczniów do twórczej pracy.

6. ZASADY I FORMA KONKURSU:

6.1 Zadaniem uczestnika jest samodzielne wykonanie kartki świątecznej o tematyce bożonarodzeniowej w programie Paint.

6.2 Format pracy: 800 × 600 pikseli.

6.3 Kartka powinna zawierać motyw zimowy lub świąteczny oraz napis w języku polskim lub angielskim (np. „Wesołych Świąt”, „Merry Christmas”, „Frohe Weihnachten”).

6.4 Pracę należy zapisać w formacie .png lub .jpg i przesłać do nauczyciela informatyki Izabeli Gancarz na adres szkolny: [\*\*i.gancarz@spchocianow.lap.pl\*\*](mailto:i.gancarz@spchocianow.lap.pl).

6.5 Nazwa pliku powinna zawierać temat, imię, nazwisko i klasę ucznia, np. kartkaswiateczna.jannowak.kl4a.png

6.6. Praca musi być wykonana samodzielnie przez ucznia.

## 7. KRYTERIA OCENY:

7.1 zgodność z tematem (motyw zimowy lub świąteczny) – 1 - 5 pkt.;

7.2 estetyka wykonania i oryginalność pomysłu- 1 - 5 pkt.;

7.3 poprawność techniczna (kompozycja, wykorzystanie narzędzi programu Paint) – 1 – 5 pkt.;

7.4 samodzielność wykonania – 1 pkt.;

7.5 zachowanie właściwego formatu pliku (.png lub .jpg) oraz poprawnej nazwy pliku (np. kartkaswiateczna.jannowak.kl4a.png) – 1 pkt..

## 8. JURY:

Prace ocenia Jury w składzie:

8.1 nauczyciel informatyki Izabela Gancarz,

8.2 nauczyciel plastyki Ewa Kopczyńska

8.3 pedagog szkolny J. Konrad-Steć

Jury wybiera sposób siebie Przewodniczącego, który w prawach spornych ma głos decydujący.

## 9. NAGRODY:

Zwycięzcy (I, II i III miejsce) otrzymają:

9.1 nagrodę książkową,

9.2 dyplom,

9.3 częściową ocenę celującą (6) z informatyki za pracę dodatkową,

9.4 publikację pracy na szkolnej stronie internetowej.

Wszyscy uczestnicy otrzymują pochwałę z zachowania za udział w konkursie.

Opracowanie: Izabela Gancarz